



# Des outils pour préparer les jeunes à construire leur vote

GÉRALD VANBELLINGEN

Alors que les élections se rapprochent à grands pas dans notre pays, mais aussi au niveau européen, *Entrées libres* vous présente deux outils pédagogiques : « *En route pour l'Europe* » et « *Débagora* ». Deux outils qui devraient vous permettre d'aborder le sujet avec vos élèves, notamment avec ceux qui auront au minimum 16 ans lors du scrutin européen du 9 juin prochain.

Le 9 juin 2024 auront lieu les prochaines élections européennes. Avec, grande nouveauté pour ce scrutin, les jeunes de 16 et 17 ans qui auront le droit de glisser leur bulletin dans l'urne. Mais à quoi ça sert finalement ? Et pourquoi ce geste est-il important ? Et surtout, pourquoi est-il important que ce geste soit réfléchi ? Autant de questions auxquelles le jeu de société « *En route pour l'Europe* » vous permettra de répondre. Destiné aux jeunes du troisième cycle de l'enseignement secondaire, le jeu vous demandera littéralement de construire un chemin vers les institutions européennes. Les cartes du jeu vous permettront d'aborder les thèmes d'actualité (migration, climat, agriculture, etc.) qui façonnent les programmes des différents partis politiques, de vous rappeler l'impact de l'Union européenne sur notre quotidien et de vous familiariser avec des projets européens qui ont été construits ou vont se développer dans notre pays. Le tout grâce à diverses mécaniques comme de la rapidité façon Jungle Speed, de l'analyse de journaux ou encore des mots croisés. De quoi varier les plaisirs et allier le ludique avec du concret à l'occasion de ce premier scrutin européen pour les jeunes de 16 et 17 ans. À noter que si le jeu est disponible en plusieurs langues au Bureau de liaison du Parlement européen en Belgique ou dans les antennes régionales d'Europe Direct, il est également téléchargeable gratuitement sur le web.

## Débagora : un outil d'éducation au politique et au débat

Trois centres de recherches (le Girsef de UCLouvain, le Cevipol de l'ULB et Poli de la VUB) et quatre associations (Jeune et Citoyen, le musée BELvue, Infor-Jeunes et la Ligue des Droits Humains) ont réuni leurs forces et leurs connaissances pour créer un outil pédagogique composé de 8 modules destinés à éduquer les jeunes dès 15 ans. Les objectifs de « *Débagora* » visent à l'éducation au débat mais également à l'éducation au politique. Ce qui signi-

fie que les huit modules – combinables ou utilisables de manière indépendante – proposent tous des activités et des repères théoriques et méthodologiques en rapport avec ces deux grands thèmes. De quoi permettre notamment aux jeunes de savoir collecter du contenu, de multiplier les angles de vue sur une même question, de les initier au processus de délibération conflictuelle et égalitaire, de mener et soutenir une opinion argumentée dans un cadre respectueux, d'identifier les parties prenantes du débat et leurs rapports de force, etc.

Autant de compétences et de savoir-faire utiles en tout temps mais qui s'avèrent plus précieux encore pour aider les primo-votants comme les jeunes électeurs en général à construire leur futur vote. Il est à noter que pour favoriser les échanges entre utilisateurs de l'outil, Débagora propose l'usage de la plateforme WebDeb. Une plateforme où de multiples débats sont proposés comme « *Faut-il une Belgique à quatre Régions ?* ». Avec pour chaque débat, des arguments « *pour* » et d'autres « *contre* », des prises de position et une bibliographie nécessaire pour construire le tout.

Il est à noter que la plateforme WebDeb résulte également d'une collaboration entre le Girsef, le Cental (Centre de Traitement Automatique du Langage de l'UCLouvain) et PReCISE (un centre de recherche de la faculté d'informatique et du Département des sciences de gestion de l'Université de Namur). ■

Le lien vers « *En Route pour l'Europe* » :

<https://bit.ly/ERPEU>



Le lien vers Débagora :

<https://webdeb.be/debagora>

