

LES Bons Plans DU MOIS

STATBEL JUNIOR : POUR INITIER LES PLUS JEUNES AU MONDE MAGIQUE DES STATISTIQUES



L'office belge de statistique Statbel a annoncé fin janvier la mise en ligne d'une nouvelle version de son site éducatif « Statbel junior » qui a pour objectif d'initier les plus jeunes à la « magie des stats ». L'idée du site consiste à présenter et expliquer le monde des chiffres de manière ludique et accessible via cinq grands thèmes : la population, l'évolution de la population, les nationalités, les accidents de la route ou encore l'agriculture. Les élèves et leurs enseignants pourront par exemple en savoir plus sur le nombre de filles et de garçons du même âge présents au sein de leur commune, déterminer l'âge médian et/ou moyen, découvrir le principe de la pyramide des âges et bien d'autres encore. À noter qu'ils auront la possibilité d'encoder des données liées à leur propre classe/école et ainsi créer des exercices 100% personnalisés. Sans oublier qu'une boîte à outils permettra à tout un chacun de découvrir le vocabulaire du monde des statistiques.

Pour en savoir plus : statbeljunior.be/fr



CONCOURS « BULLES DE MÉMOIRE » : À VOS CRAYONS

"Bulles de Mémoire" est un concours organisé par le War Heritage Institute (WHI). Une occasion pour les passionnés de bande dessinée et d'histoire d'exprimer leur créativité et leur sensibilité sur le thème « Sport et conflits ». Comment participer ? Réaliser une courte BD illustrant le lien entre le sport et les conflits à travers des personnages, des événements ou des symboles. Le concours est ouvert à tous les jeunes de 13 à 21 ans, seul ou par groupe de 4 au maximum. Inspirée de faits réels ou d'une fiction, l'œuvre doit respecter les valeurs de la mémoire et de la paix. Les gagnants recevront des bons cadeaux, des pass d'accès aux sites du WHI, etc. Et les lauréats, invités pour une cérémonie officielle de remise des prix à Bruxelles, se verront offrir un séjour à l'étranger, rassemblant les gagnants belges, français et allemands. Date limite d'inscription : le 1^{er} avril 2024. Et celle pour l'envoi de la BD – en version papier ou numérique – est fixée au 27 avril 2024. N'hésitez plus, participez au concours "Bulles de Mémoire" pour montrer les talents de bédéiste de nos jeunes !

Les infos sur : bit.ly/BullesMemoires

Les INDICATEURS de l'ENSEIGNEMENT

L'ENSEIGNEMENT PASSÉS AUX RAYONS X DES INDICATEURS 2023

Quelles sont les élèves scolarisés en Fédération Wallonie-Bruxelles et combien sont-ils ? Quel est leur profil socio-économique ? Quel est leur parcours scolaire ? Quel est le coût de leur scolarité pour le FWB ? Voici un petit échantillon de questions auxquelles l'édition 2023 de Indicateurs de l'Enseignement - mais principalement basée sur l'année scolaire 2021-2022 - s'est donnée pour mission de répondre. Une 18^e édition de cette brochure annuelle qui est organisée cette fois-ci autour de l'indice socio-économique (ISE). Avec l'idée d'en vulgariser le fonctionnement, assez complexe au premier abord. Pour rappel, la mission de ces indicateurs de l'enseignement consiste à décrire l'état de l'enseignement en FWB. Le contexte dans lequel il évolue, ses forces et faiblesses, son organisation et son fonctionnement. Elles présentent aussi la façon dont les élèves acquièrent les compétences et les savoirs. Des informations précieuses tant pour les équipes éducatives que pour les élèves et leurs parents.

Pour tout savoir sur les Indicateurs 2023 : bit.ly/Indic2023

JOURNÉE DU VIRAGE NUMÉRIQUE : LE NUMÉRIQUE POUR APPRENDRE DIFFÉREMMENT



Découvrez comment le numérique peut enrichir vos pratiques pédagogiques et vos apprentissages. Ne manquez pas la 2^e édition de la « *Journée du virage numérique - Le numérique pour apprendre différemment* », organisée par la Direction de l'enseignement secondaire du SeGEC, le 26 mars 2024 au CEME - Charleroi Espace Meeting Européen. Cette journée est destinée aux directions du secondaire, e-référents et enseignants dans le cadre de l'implémentation du modèle 1pour1 (un ordinateur pour un élève). Au programme : visite de stands, conférences, participation à des ateliers et échanges lors de tables rondes, sur des thèmes variés. Intéressez-vous à la robotique, aux aspects légaux et financiers du numérique à l'école, aux outils et plateformes collaboratives ou encore à la lutte contre la fracture numérique. La citoyenneté numérique et l'éducation aux médias, l'impact du numérique sur l'environnement, le numérique comme soutien aux élèves et l'intelligence artificielle, n'auront plus de secret pour vous. Cochez déjà la date du 26 mars 2024 à votre agenda. Cette journée labellisée IFEC peut être intégrée dans votre plan de formation. Emmenez votre portable ou votre tablette pour une journée riche en découvertes et en apprentissages !

Inscriptions : bit.ly/JourneeVirageNumerique

Le Lombard, une affaire de famille depuis 77 ans

Le Musée de la Bande Dessinée accueille : « *Le Lombard, une affaire de famille* », une exposition qui célèbre et présente les 77 ans du Lombard, cette maison d'édition belge de BD. De pièce en pièce, les visiteurs pourront se replonger dans le mythique journal Tintin tout en découvrant les richesses d'un catalogue qui n'a cessé de s'agrandir au fil des années avec les collections bien connues : Thorgal, Léonard, Duco-bu, Yakari, Les Schtroumpfs, Les enfants de la résistance, Klaw et bien d'autres encore à (re)découvrir. bit.ly/MuseeB-DLeLombard

« Si on était » ... De l'impro sur mesure

« *Si on était...* » est un spectacle d'improvisation théâtrale sur mesure qui a pour objectif de revisiter à peu près tous les sujets que vous souhaitez aborder avec vos élèves mais avec une bonne dose d'humour et de bienveillance. Pendant 60 à 75 minutes, trois improvisateurs enchaîneront les scénettes pour offrir du recul, donner un autre point de vue et dynamiser pourquoi pas le changement. Parmi les thèmes déjà abordés, on retrouve par exemple le zéro déchet ou encore la transition environnementale. bit.ly/SiOnEtait

Kosmos, la mythologie grecque saupoudrée d'humour et de poésie

Quoi de plus important que les histoires pour penser et rêver le monde ? À partir de cette simple question, les compagnies Entre Chiens et Loups, Ceux qui marchent et PAN ! (La Compagnie), vous emmène dans un spectacle à la croisée des sciences, des mythes et de l'histoire. En partant de la descendance de Gaïa, deux comédiennes vous proposent de revisiter la mythologie grecque avec humour et poésie. Pour mieux s'emparer de l'infiniment grand et questionner ce qui nous relie. À découvrir à l'Eden à Charleroi. bit.ly/KosmosEden

Safe to school pour la sécurité routière des écoliers bruxellois

Ce site, lancé par Bruxelles Mobilité, vous propose des outils ludiques et pédagogiques pour tous les modes de transport, de la maternelle au secondaire. Vous y trouverez des jeux interactifs, des fiches pédagogiques, des conseils aux parents et des informations sur les panneaux routiers, les attitudes prudentes, les brevets du piéton et du cycliste, les rues scolaires, etc. Découvrez comment rendre les trajets des enfants plus sûrs et plus respectueux de l'environnement. Toutes les infos : bit.ly/Safetoschool

L'expo « Nos géantes » : un panorama de la gravure contemporaine

"*Nos géantes*" au Centre de la Gravure et de l'Image imprimée à La Louvière est une idée de sortie culturelle originale. Cette exposition vous fera découvrir les multiples facettes de l'estampe contemporaine à travers des œuvres monumentales, réalisées par une trentaine d'artistes de renom dont Picasso, Alenchinsky, Niki de Saint Phalle, Jim Dine ou encore Joan Mitchell. "*Nos géantes*", c'est une occasion unique de confronter le corps et les yeux à la force et à la beauté de ces créations géantes. L'exposition est ouverte jusqu'au 2 juin 2024. Pour plus d'infos : bit.ly/nosGeantes

Mayage, un jeu de piste visuel pour protéger les pollinisateurs et la biodiversité

Vous aimez les jeux de rôle et vous voulez découvrir les actions concrètes que vous pouvez réaliser pour protéger les pollinisateurs et les végétaux ? Essayez « *Mayage* ». Une carte "*dont on est le héros*". Une sorte de jeu de piste visuel permettant de créer son propre chemin au milieu de toutes les possibilités offertes par son lieu de vie, ses ressources disponibles, etc. Ce jeu, élaboré par Miel Maya Honing et Amélie Joveneau, est tout public, simple, didactique, ludique, diffusible et transposable. Pour en savoir plus : maya.be/mayage/