

KEEP IN TOUCH

Des ressources éducatives pour booster les compétences numériques des tout-petits

GÉRALD VANBELLINGEN

Tirer les leçons de la pandémie pour améliorer les compétences numériques des tout-petits, de leurs enseignants et encourager par la même occasion la collaboration avec les parents, tels sont les objectifs du projet européen KIT, pour « *Keep in Touch* » (« *Restons en Contact* »).

Vous enseignez en maternelle et vous aimeriez vous lancer ou vous perfectionner en matière d'éducation au numérique ? Le projet KIT pour « *Keep in Touch* » (« *Restons en contact* ») pourrait vous intéresser ! Ce projet européen cofinancé par le programme Erasmus+ de la Commission européenne vise en effet à renforcer les compétences numériques des plus jeunes, les élèves de 3 à 6 ans. Pour qu'ils apprennent ensuite à utiliser les médias numériques de manière créative, critique et sûre.

L'un des points de départ du projet ? La crise du covid-19. Car cette pandémie a notamment mis en lumière l'importance de pouvoir conserver un contact et un lien émotionnel entre les enfants et les enseignants en cas de distance physique imposée. Et donc la néces-

sité de pouvoir maîtriser les outils numériques, qui permettent de gommer virtuellement cette distance. Une maîtrise qui concerne tant les enseignants que les enfants et leurs parents. Tels sont les objectifs du projet KIT : tirer les leçons de la pandémie pour améliorer les compétences numériques des tout-petits, de leurs enseignants tout en impliquant les parents dans ce processus d'apprentissage.

43 ateliers et 5 modules d'auto-formation

La grande force de l'aventure *Keep in Touch* ? Elle a déjà été testée et approuvée sur le terrain. Car le projet a été bâti via la participation de 29 groupes scolaires et 175 enseignants – dont une quarantaine en Belgique – répartis à travers 5 pays européens (Italie, Allemagne, France, Portugal et Belgique). Et le tout, en pleine pandémie !

Dès 2021, ces derniers ont en effet pu suivre une formation en ligne destinée à leur faire (re)découvrir les bases de l'éducation aux médias numériques. Avant une deuxième étape plus pratique qui consistait en la création de leur propre atelier numérique. Des ateliers qui ont été ensuite testés en classe avec les tout-petits entre janvier et mai 2022. Ce qui permet aujourd'hui

au projet KIT de proposer 43 ateliers conçus par les enseignants, les enfants et les parents.

Répartis en 5 grands thèmes (les émotions, la nature, le langage, le calcul des nombres et l'activité physique), ils traitent tous de sujets variés comme : « *je vous présente mon doudou* », « *un film en stop-motion* », « *faire parler des portraits* ». Ces ateliers présentent les points communs d'être créatifs, basés sur des technologies simples et majoritairement gratuites et à faire à l'école, à la maison ou entre les deux, toujours dans cet objectif de cocréation.

Au-delà de ces 43 ateliers accessibles à tous, le projet KIT permet à tout enseignant, parent ou éducateur de se former à l'utilisation d'outils numériques adaptés aux tout-petits via 5 modules d'autoformation.

Enfin, signalons encore que ce très riche projet européen a également permis à une brochure de voir le jour : « *Les écrans à la maison : des repères pour toute la famille* ». Une brochure qui soutient les parents dans l'utilisation du numérique à la maison et qui prône le dialogue parent-enfant afin qu'ils établissent, ensemble, un cadre sur l'usage des écrans et du numérique à la maison qui s'adapte au contexte familial. ■



Pour tout savoir sur le projet KIT :

www.keepintouch-project.eu/fr/keep-in-touch-francais/

