

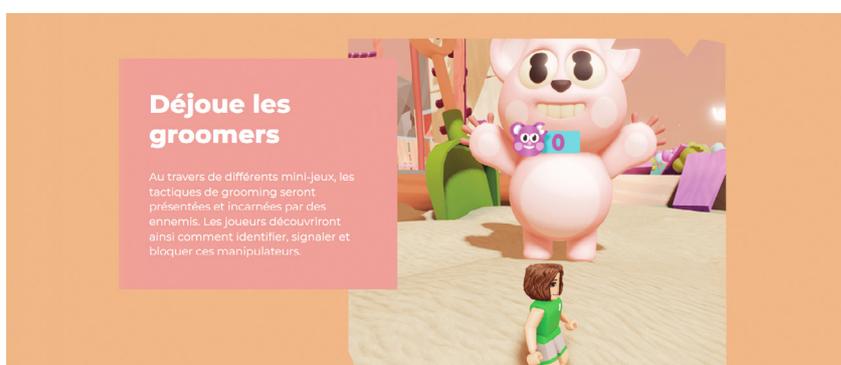
« *OK Groomer* », un jeu vidéo pour aider les jeunes à lutter contre les prédateurs sexuels

GÉRALD VANBELLINGEN

Child Focus a développé un jeu vidéo pour permettre aux plus jeunes de déjouer les tactiques des groomers. Ces prédateurs sexuels qui sévissent sur le web et qui infiltrent les réseaux sociaux mais aussi les jeux en ligne en tentant de construire une relation de confiance avec les mineurs afin d'abuser d'eux par la suite. Avec « *OK Groomer* », Child Focus entend sensibiliser les plus jeunes sur l'un de leurs terrains de jeu favoris, pour leur permettre de s'y épanouir en toute sécurité.

De plus en plus d'enfants et de jeunes se retrouvent quotidiennement sur les réseaux sociaux ou les plateformes de jeux en ligne. Des endroits où il est parfois très compliqué pour les parents de garder un œil sur leurs activités. Et ça malheureusement, les personnes mal intentionnées le savent fort bien. En 2021, Child Focus a ainsi traité 2.467 dossiers d'exploitation sexuelle d'enfants, dont 43 dossiers de grooming et 91 de sextorsion. Pour donner aux jeunes les outils pour lutter contre ces prédateurs virtuels – ces groomers - Child Focus a donc lancé son propre jeu baptisé : « *Ok Groomer* ». Développé dans l'univers virtuel de Roblox - très apprécié des 8-14 ans avec 40 millions d'utilisateurs - il doit permettre aux jeunes de battre les groomers à leur propre jeu.

« C'est une grande première pour Child Focus, nous entrons pour la première fois dans le Metaverse. Nous savons qu'au cours des prochaines décennies, les enfants se déplaceront de plus en plus dans le monde virtuel. Ce monde est à présent encore très peu régulé et les enfants peuvent y être confrontés à des risques réels. Comme celui de faire face



à des individus qui, sur le web, tentent de construire une relation de confiance avec des mineurs afin d'abuser d'eux par la suite. Il est donc extrêmement important de leur apprendre à y faire face en les sensibilisant sur les plateformes que les enfants aiment utiliser », précise Nel Broothaerts, directrice de Prévention et Développement chez Child Focus.

Réalisé en 3D, « *Ok Groomer* » rassemblera les jeunes gamers dans un univers de plaines de jeux virtuelle. Ils devront y récolter un maximum de pièces de monnaie en remportant une série de minis-défis. Des défis qui auront pour mission de les initier aux différentes tactiques des imposteurs virtuels et à les déjouer. Pour les aider dans cette mission, les jeunes seront épaulés par Sam, un petit personnage qui va les guider mais aussi les aider à éviter ces prédateurs potentiels. Il est à noter que les techniques d'approche des faux groomers utilisées dans le jeu sont inspirées d'histoires de victimes que Child Focus a aidées par le passé.

Message aux parents et aux enseignants

Avec ce jeu, Child Focus invite également les parents et même les enseignants à s'intéresser aux jeux en ligne auxquels jouent les enfants, comme ils pourraient le faire au sujet de leur journée passée à l'école, lors de leurs entraînements sportifs ou lors d'activités liées aux mouvements de jeunesse par exemple. « *Demandez-leur comment s'est passée leur session de jeu, s'ils ont gagné ou perdu, avec qui ils ont joué, etc. Et pourquoi ne pas y jouer ensemble ?* », continue Child Focus. « *Car si les enfants devaient être un jour confrontés à une situation embarrassante, ils oseraient plus facilement en parler à leurs parents, ou à toute personne de confiance.* »

Une personne de confiance baptisée « *Max* » par Child Focus via un autre projet de prévention « *Chacun son Max* » destiné à faire prendre conscience aux jeunes qu'il existe dans leur entourage une personne – ou plus – prête à les aider avant que les problèmes ne surgissent ou lorsqu'ils sont déjà là !

Vous voulez le tester avec vos élèves ou avec vos enfants ? « *Ok Groomer* » est accessible gratuitement via la plateforme Roblox. ■

