



# Plus de 900 jeux pédagogiques du maternel à la 2<sup>e</sup> secondaire

GÉRALD VANBELLINGEN

« *Ma Ludothèque Pédagogique* », c'est du ludique et du pédagogique réunis sous une même bannière. Une idée qui a germé dans la tête d'Isabelle Kever depuis de nombreuses années maintenant. Et qui aujourd'hui se traduit par la création d'un site web, de deux pages Facebook et surtout la création de plus de 900 jeux destinés aux élèves du maternel à la deuxième secondaire.

**E**nseignante depuis 19 ans environ, Isabelle Kever a – comme de nombreux autres enseignants – dû se montrer inventive face au manque d'envie ou carrément au décrochage scolaire de certains de ses élèves. Pour remédier à la situation, elle a décidé de tout miser sur le jeu voici de nombreuses années. Elle a alors effectué des recherches en France et au Canada où des projets qui mêlent le ludique et le pédagogique avaient déjà été menés. « *Il en existe plein, le seul problème, c'est que ces jeux n'étaient pas forcément adaptés à la pédagogie en place en Belgique. J'ai alors pris la décision de créer mes propres jeux !* »

Très vite, des premiers plateaux de jeux sortent de son esprit, tout comme divers jeux de cartes qu'elle fait d'abord tester par ses collègues. Les retours positifs l'incitent alors à créer une page Facebook (*Ma Ludothèque Pédagogique*), pour rendre ses créations accessibles au plus grand nombre d'enseignants, de parents ou de tout professionnel qui travaillerait avec des enfants.

À cette première page s'est ensuite ajouté un site internet : [www.laludotheque.be](http://www.laludotheque.be), il y a trois ans environ. Ce qui lui a permis de classer les jeux par compétences et par année. « *L'idée de base, c'est de renforcer les apprentissages mais de manière ludique. Et*

*si certains jeux sont axés sur l'apprentissage de telle ou telle compétence dans une matière précise, d'autres permettent de développer des compétences plus transversales comme la collaboration ou l'esprit de compétition, la confrontation des idées ou le fait de savoir perdre. Autant de compétences utiles également dans la vie quotidienne.* »

Rapidement, le succès est à la hauteur du temps consacré au projet – environ 4.000 heures de travail à raison de 5 à 6 heures par jeu en moyenne – et la page Facebook « *Ma Ludothèque Pédagogique* » (MLP) atteint désormais les 25.000 followers après un peu plus de 5 ans d'existence ! Il faut dire que depuis toutes ces années, les jeux se sont multipliés.

## Des cartes à pinces pour travailler l'autonomie

« *Je crée en moyenne deux jeux par semaine, ce qui fait que j'en ai plus de 900 aujourd'hui à disposition. Dont 10% environ sont totalement gratuits* », précise Isabelle Kever. « *Des jeux adaptés pour des élèves du maternel à la 2<sup>e</sup> secondaire.* »

Et si Isabelle Kever rêve un jour de développer une sorte de ludo-co-truck pédagogique pour pouvoir circuler entre les écoles et proposer ses jeux, elle vient encore d'ajouter une composante à son projet avec une nouvelle page Facebook baptisée « *CAP By MLP* ». « *Des CAPs, ce sont des cartes à pinces autocorrectives* », précise Isabelle Kever. « *Le principe est simple : au recto, on retrouve une question et quelques solutions. L'élève pose alors une pince sur ce qu'il pense être la bonne solution et retourne la carte. S'il y découvre une pastille verte, c'est gagné, sinon, il faut recommencer. Ce qui est idéal pour travailler l'autonomie, la différenciation ou encore la remédiation à la maison par exemple.* »

Lancée il y a deux mois environ, cette nouvelle page remporte un franc succès. « *Je ne m'attendais pas à un tel engouement, c'est génial. Je propose d'ailleurs tous les jours à 18h un nouveau fichier CAP aux intéressés. Et si une centaine de CAPs sont déjà disponibles, à terme je voudrais en proposer plus de 500 !* » ■

Le lien vers le site web : <https://bit.ly/ludothequepeda> et la page Facebook de « *Ma Ludothèque Pédagogique* » : <https://bit.ly/fbMLP>

